



La Licence d'Informatique vise à donner aux étudiants une maîtrise des fondamentaux dans tous les domaines de l'informatique, en y ajoutant une sensibilisation très marquée au monde de l'entreprise, validée par un stage de fin d'études.

LA FORMATION

- Quatre axes d'enseignements fondamentaux :
 - Programmation et algorithmique
 - Bases de données
 - Applications web
 - Applications mobile
- Des enseignements dédiés à la culture d'entreprise : anglais technique, communication, gestion
- De nombreux projets de groupes et travaux pratiques pour concrétiser les notions enseignées
- Un stage en entreprise de 4 mois (en fin d'études de L3)



Miser sur les fondamentaux

La Licence Informatique se veut un tremplin vers le poste d'ingénieur informatique et donc la poursuite d'études en Master.

Toutefois, ce cursus est conçu de façon à ce que les étudiants titulaires de la Licence aient une formation suffisamment complète et professionnalisante pour pouvoir se positionner sur le marché de l'emploi s'ils le souhaitent.

Ainsi les compétences visées sont une solide connaissance scientifique de base, la maîtrise des fondamentaux de la discipline informatique, et une sensibilisation au monde de l'entreprise.

Viser la réussite

La Licence Informatique vous accueille dans des promotions à taille humaine (70 étudiants à Blois, 100 à Tours) qui favorisent la réussite et l'échange pédagogique. De par son histoire, le campus de Blois se caractérise également par un esprit « école » (soirées, conférences) apprécié des étudiants.

En L1, un parcours « aide à la réussite » est proposé aux titulaires d'un bac ES, L ou technique pour leur permettre de rattraper les attendus en sciences qui leur manquent. Nos taux de réussite en L1 sont ainsi de 15 points supérieurs à la moyenne nationale.

Viser l'international

La licence informatique propose un parcours international d'excellence avec le cursus européen ECS (European Computer Science) qui vous permet d'obtenir notre licence ainsi que le BSc (Bachelor of Science) d'un de nos partenaires européens.

Regarder vers l'entreprise

Ouverte sur l'entreprise, la Licence Informatique offre aux futurs diplômés les atouts nécessaires pour trouver un emploi à un niveau technicien supérieur / assistant ingénieur.

Cette formation s'appuie sur des partenariats avec des acteurs reconnus de l'informatique tels que Cap Gemini ou Atos. De nombreux professionnels issus de ces mêmes entreprises interviennent dans les enseignements de la Licence.

La présence d'un stage long en L3 s'inscrit également dans cette volonté de professionnaliser la Licence et d'en faire une formation toujours plus proche des attentes des recruteurs.

LES DEBOUCHES

En priorité, poursuite d'études d'ingénieur (Master, Ecoles...).

Fonctions de Technicien supérieur / assistant ingénieur dans les domaines :

- De l'intégration de services ou d'applications,
- Du développement d'applications et du génie logiciel,
- Du développement d'applications web et mobile,
- De l'administration de systèmes et réseaux,
- *Des systèmes d'information bases de données.*

Programme des enseignements

Semestre 1 - Licence 1

Module 1 Informatique : algorithmique et programmation
Objet (72h)

Module 2 Mathématiques : calculus et raisonnement
(72h)

Module 3 Physique (72h)
Mécanique du point
Electrostatique et électrocinétique

Module 3 Parcours Aide à la réussite (72h)
Remise à niveau en mathématiques
Soutien en programmation

Module 4 Compétences transversales (60h)
Anglais
Compétences documentaires
Compétences numériques
Communication

Le dispositif aide à la réussite est destiné aux étudiants non titulaires d'un baccalauréat scientifique. Il consiste en la mise en place d'UE de remise à niveau en mathématiques ainsi qu'à un soutien en informatique en place d'une UE de physique. Ce parcours n'est distinct du parcours général qu'au premier semestre de L1.

Semestre 2 - Licence 1

Module 1 Bases de données et programmation Web (60h)

Module 2 Informatique fondamentale (60h)
Logique pour l'informatique
Programmation fonctionnelle

Module 3 Algèbre et Analyse (72h)

Module 4 Compétences transversales (60h)
Anglais
Communication
Mathématiques pour l'ingénieur : algèbre linéaire

MOBIL (6h)

Semestre 3 - Licence 2

Module 1 BD et développement (72h)
Programmation objet avancée
Interrogation des bases de données

Module 2 Génie Logiciel (60h)

Module 3 Systèmes informatiques (66h)
Architecture des ordinateurs
Systèmes d'exploitation
Principes de base des réseaux

Module 4 Compétences transversales (63h)
Anglais
Mathématiques pour l'ingénieur : analyse
CERCIP

MOBIL (4,5h)

Semestre 4 - Licence 2

Module 1 Structuration et analyse des données (72h)
Conception des bases de données
Probabilités

Module 2 Algorithmique et développement (72h)
Développement objet
Algorithmique avancée : structures de données

Module 3 Systèmes informatiques (72h)
Programmation système
Réseaux d'entreprise

Module 4 Compétences transversales (37h)
Anglais
Mathématiques pour l'ingénieur : calcul matriciel
Compétences documentaires

Semestre 5 - Licence 3

Module 1 Structuration et analyse des données 2 (72h)
Administration des bases de données
Statistiques

Module 2 Conception et langage (63h)
Théorie des langages et automates
Patrons de conception

Module 3 Génie logiciel (60h)
Conception ergonomique d'interfaces
Génie logiciel et gestion de projet

Module 4 Compétences transversales (59h)
Anglais
Gestion et simulation d'entreprise
CERCIP

MOBIL (6h)

Semestre 6 - Licence 3

Module 1 Décisionnel et Web (72h)
Introduction à l'informatique décisionnelle
Information semi-structurée : XML
Programmation Web serveur

Module 2 Approfondissement (72h)
Complexité et graphes
Compétences documentaires : mémoire de licence

Module 3 Applications réparties et mobiles (69h)
Application d'entreprise
Programmation mobile

Module 4 Compétences transversales (39h)
Anglais
Mathématiques pour l'ingénieur : fonctions de plusieurs variables
Stage de fin d'études