

Module 3 – Aide à la Réussite : EP 2 Soutien en Programmation

Travaux Dirigés (4), Licence 1ère Année

Chaînes de Caractères

Exercice 1 Chaînes de caractères

Écrire un programme qui contient les instructions suivantes :

1. `String s1, s2;`
2. `System.out.print("Introduire la chaine S1 : ");`
3. `s1 = new String();`
4. `s1= sc.nextLine();`
5. `s2 = new String();`

Est-ce que les chaînes **s1** et **s2** référencent le même objet après l'exécution de l'instruction **5.** ?

Ajoutez à la suite des instructions précédentes, l'instruction suivante :

6. `s2 = s1;`

Est-ce que les chaînes **s1** et **s2** référencent le même objet après l'exécution de l'instruction **6.** ?

Ajoutez à la suite des instructions précédentes, les instructions suivantes :

7. `System.out.print("Introduire la nouvelle valeur de la chaine S1 : ");`
8. `s1 = sc.nextLine();`

Est-ce que les chaînes **s1** et **s2** référencent le même objet après l'exécution de l'instruction **8.** ?

Qu'en déduisez-vous des résultats obtenus ?

Exercice 2 Quelques méthodes associées aux chaînes de caractères

Une chaîne de caractères est un objet constitué d'une succession finie de caractères, donc chacun de ces derniers est de type `char`. Chaque caractère d'une chaîne est "indiqué" par sa position dans cette chaîne. L'indice du premier caractère d'une chaîne est 0. Dans leur représentation, les chaînes de caractères sont délimitées par des guillemets doubles "", notamment lors de leur initialisation ou affectation.

Exemple

Chaîne de caractères	"	D	u	p	o	n	t	"
Indices des caractères dans la chaîne		0	1	2	3	4	5	

Exercez-vous dans la manipulation des méthodes suivantes en écrivant des programmes qui les utilisent :

1. **char str.charAt(i)** : retourne le caractère d'indice **i** de la chaîne **str**.
2. **boolean str1.equals(str2)** : compare si les deux chaînes de caractères **str1** et **str2** sont identiques.
3. **int str.indexOf(c)** : retourne l'indice de la première occurrence du caractère **c** dans la chaîne **str**, sinon **-1**.
4. **int str1.indexOf(str2)** : retourne la position de la 1ère occurrence de la sous-chaîne **str2** dans la chaîne **str1**, en effectuant une recherche de gauche à droite, sinon **-1**.
5. **int str1.indexOf(str2, i)** : retourne la position de la 1ère occurrence de la sous-chaîne **str2** dans la chaîne **str1**, en effectuant une recherche de gauche à droite à partir de l'indice **i**, sinon **-1**.
6. **int str.length()** : retourne la longueur de la chaîne de caractère **str**.
7. **String str.substring(i)** : retourne la sous-chaîne qui commence à l'indice **i** de la chaîne **str**.
8. **String str.substring(i, j)** : retourne la sous-chaîne comprise entre les indices **i** et **j** de la chaîne **str**. Le caractère d'indice **j** non compris.

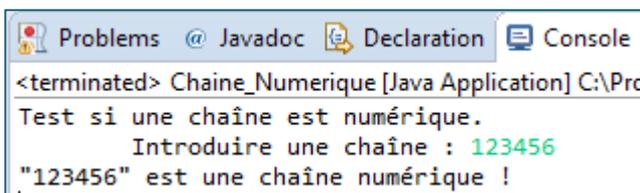
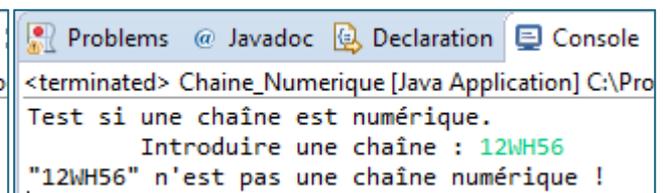
Exercice 3 Manipulation de chaînes de caractères

- 3.1. Écrire une méthode **boolean testNumerique(String s)** qui accepte en paramètre une chaîne de caractères **s** et rend **true** si **s** est constituée que de chiffres décimaux (**0, 1, ..., 9**) et **false** sinon.

Tester votre méthode en écrivant une méthode **main()** qui demande à l'utilisateur d'introduire une chaîne de caractères **s**, appelle la méthode **testNumerique(s)** et affiche "**s est une chaîne numérique !**" si c'est le cas et "**s n'est pas une chaîne numérique !**" sinon.

Note : tester si un caractère **c** est un chiffre décimal revient à tester s'il est compris entre le caractère '0' et le caractère '9'

Exemple

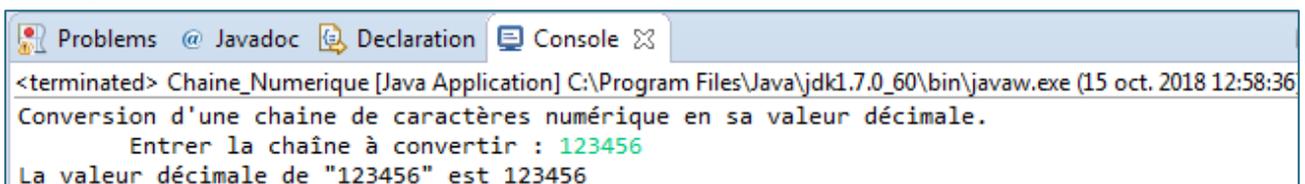
 <pre> <terminated> Chaîne_Numerique [Java Application] C:\Pro Test si une chaîne est numérique. Introduire une chaîne : 123456 "123456" est une chaîne numérique ! </pre>	 <pre> <terminated> Chaîne_Numerique [Java Application] C:\Pro Test si une chaîne est numérique. Introduire une chaîne : 12WH56 "12WH56" n'est pas une chaîne numérique ! </pre>
---	--

- 3.2. Écrire une méthode **int toInt(String s)** qui accepte en paramètre une chaîne de caractères **s** constituée uniquement de chiffres décimaux, calcule la valeur entière **n** qu'elle représente et la retourne comme résultat.

Complétez votre méthode **main()** précédente de façon à la tester.

Note : convertir un caractère **c** contenant un chiffre en sa valeur décimale revient à lui soustraire le caractère '0' et à sauvegarder le résultat dans un entier.

Exemple



```

<terminated> Chaîne_Numerique [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_60\bin\javaw.exe (15 oct. 2018 12:58:36)
Conversion d'une chaîne de caractères numérique en sa valeur décimale.
  Entrer la chaîne à convertir : 123456
La valeur décimale de "123456" est 123456
          
```

Exemple

```

Problems @ Javadoc Declaration Console
<terminated> Chaîne_Numerique [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_60\bin\javaw.exe (15 oct. 2018 13:12:33)
Conversion d'une cha ne de caract res num rique en sa valeur d cimale.
    Entrer la cha ne   convertir : 12WH56
"12WH56" n'est pas une cha ne num rique !
  
```

3.3.  crire une m thode **boolean testBinary(String s)** qui accepte en param tre une cha ne de caract res **s** et rend **true** si **s** est constitu e que de chiffres binaires (**0** ou **1**) et **false** sinon.

Compl tez votre m thode **main()** pr c dente de fa on   la tester.

Exemple

<pre> Problems @ Javadoc Declaration Console <terminated> Chaîne_Numerique [Java Application] C:\Pro Test si une cha�ne est binaire. Introduire une cha�ne : 10001000 "10001000" est une cha�ne binaire ! </pre>	<pre> Problems @ Javadoc Declaration Console <terminated> Chaîne_Numerique [Java Application] C:\Pro Test si une cha�ne est binaire. Introduire une cha�ne : 10002000 "10002000" n'est pas une cha�ne binaire ! </pre>
--	--

3.4.  crire une m thode **int toDecimal(String)** qui accepte en param tre une cha ne de caract res **s** constitu e d'un nombre binaire (contient uniquement des chiffres **0** et **1**), calcule la valeur d cimale correspondante et la retourne.

Compl tez votre m thode **main()** pr c dente de fa on   la tester.

Exemple

```

Problems @ Javadoc Declaration Console
<terminated> Chaîne_Numerique [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_60\bin\javaw.exe (15 oct. 2018 13:33:03)
Conversion d'une cha ne binaire en sa valeur d cimale.
    Intriduire une cha ne : 10001000
La valeur d cimale de "10001000" est 136
  
```

Exemple

```

Problems @ Javadoc Declaration Console
<terminated> Chaîne_Numerique [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_60\bin\javaw.exe (15 oct. 2018 13:34:18)
Conversion d'une cha ne binaire en sa valeur d cimale.
    Intriduire une cha ne : 10002000
"10002000" n'est pas une cha ne binaire !
  
```