

Module 1 – Informatique – Algorithmique et Programmation Objet

Travaux Pratiques (1), Licence 1ère Année

Compilation et Exécution en Ligne de Commande

Les exercices suivants ont pour but de vous familiariser à la compilation et à l'exécution en ligne de commande de programmes Java.

Ces exercices doivent être accomplis dans l'environnement d'une machine virtuelle Linux.

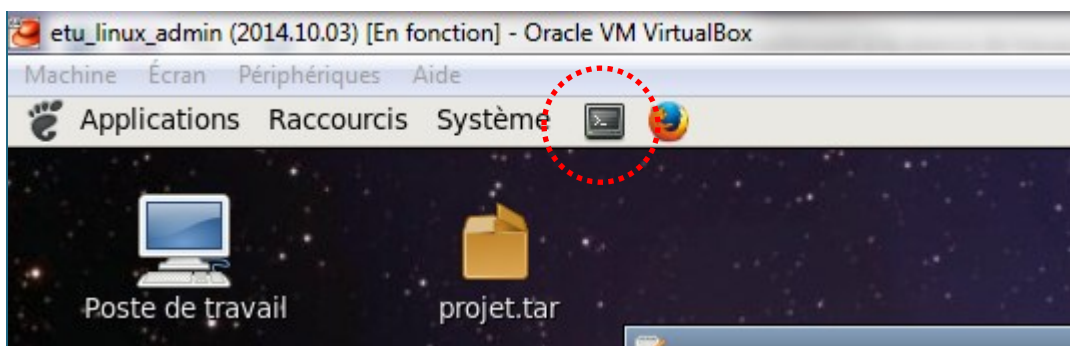
Étape 1 Lancer la machine virtuelle Linux

Sur votre poste sous Windows, lancez la machine virtuelle Linux :
P:\apps\runLinuxCentOS6

Étape 2 Ouvrir un terminal

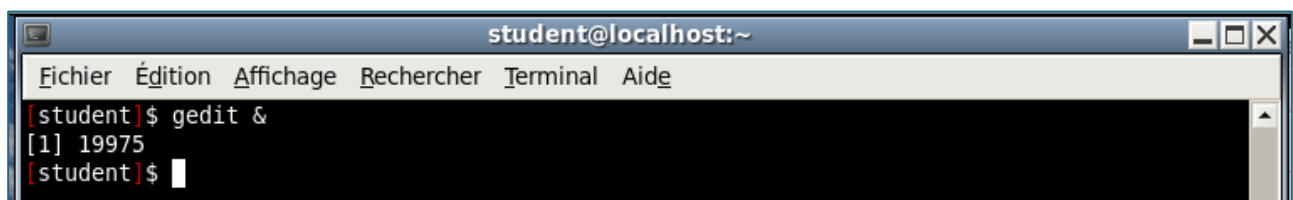
Ouvrir un terminal

- Clic droit de la souris puis choix de « ouvrir dans un terminal », ou
- Clic sur l'icône du terminal dans la barre supérieure.



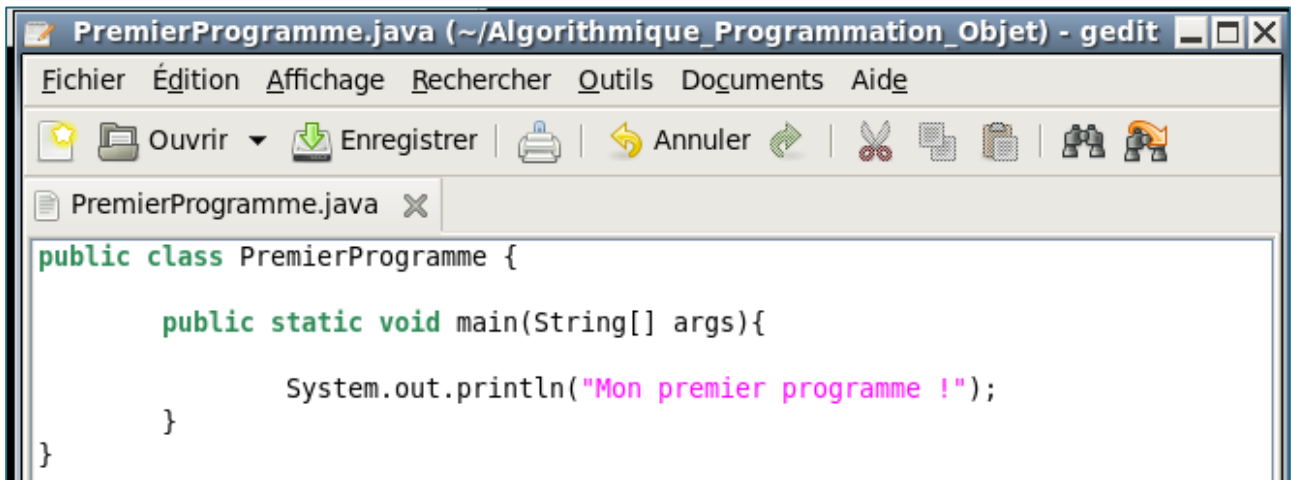
Étape 3 Ouvrir un éditeur de texte

Ouvrir, à partir de votre terminal, un éditeur de texte pour écrire votre premier programme.



Étape 4 Écrire votre premier programme

Dans la fenêtre de l'éditeur, écrire votre premier programme, comme ci-dessous, et sauvegarder le sous le nom « PremierProgramme.java ».



```

public class PremierProgramme {

    public static void main(String[] args){

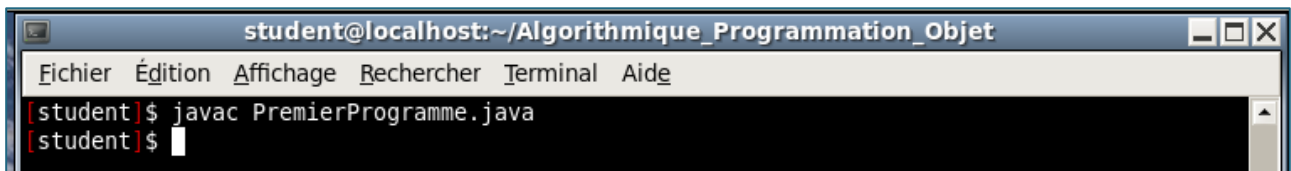
        System.out.println("Mon premier programme !");

    }

}
  
```

Étape 5 Compiler votre programme

À partir de votre terminal, compiler votre programme « PremierProgramme.java ».



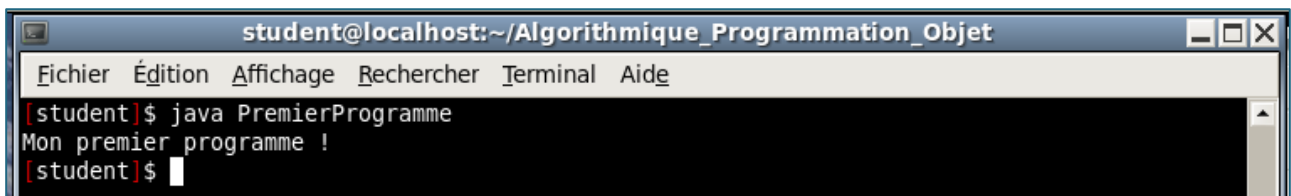
```

student@localhost:~/Algorithmique_Programmation_Objet
Fichier Édition Affichage Rechercher Terminal Aide
student$ javac PremierProgramme.java
student$
  
```

La compilation de votre programme doit générer, s'il n'y a pas d'erreurs, un fichier « PremierProgramme.class ».

Étape 6 Exécuter votre programme

À partir de votre terminal, exécuter votre programme « PremierProgramme.class ».



```

student@localhost:~/Algorithmique_Programmation_Objet
Fichier Édition Affichage Rechercher Terminal Aide
student$ java PremierProgramme
Mon premier programme !
student$
  
```

Exercices

Reprenez les derniers exercices du TD 1 et programmez-les en java.